

CURRICULUM VITAE

Navn: Janus Haunstrup Clemmensen

Adresse: Søvej 6F, 2880 Bagsværd

E-mail: janusc@gmail.com

Mobil: +45 2622 0527



Resume

Skaber digitale oplevelser og optimerer kunderejser til større og mellemstore virksomheder. 15+ års praktisk erfaring med digitale koncepter, UX og design, både bureau- og klientsiden, B2B og B2C. Fokus på at gøre det komplicerede simpelt, og at skabe enkle og brugervenlige løsninger.

Har gennem mange år arbejdet med UI/UX inden for user interface design, interaktionsdesign, konceptudvikling, prototyping og usability test for store danske virksomheder - herunder DR, TV2, YouSee, Telia, Movia, Berlingske, BT, DSB, Lån&Spar, Post Danmark, PAII, Nets, Swipp, VW, Densou, Ebay og Danske Spil.

Erhvervserfaring

2017 -

TrackMan - Head of Design

Verdens ledende indenfor radar teknologi til golf industrien.

Rolle:

Daglig leder af design team samt udvikling af nye produkter og services.

Ansvarlig for:

- Lede & udvikle design team
- Research, flow, prototyping, og brugertest
- Konceptudvikling og design

2016 -2017

Swipp Mobilbetaling - Senior UI/UX Designer

Mobilbetaling i Danmark

Rolle:

Udvikling og implementering koncepter. Ansvarlig for design og brugertest.

Ansvarlig for:

- Research, konceptudvikling, prototyping, flow og brugertest
- Visuelt Design

Primære teknologier:

Sketch, Flinto, Axure

2014 - 2016

Atchik Realtime - Senior UI/UX Product Designer

Atchik Realtime udvikler mobilspil centreret omkring sport og kommunikation.

Rolle:

Product designer med ansvaret for at skabe et fodbold univers rettet mod Premier League. Ansvar for at lede et team af 6 personer og skabe spil fra koncept til fuld implementering.

Ansvarlig for/udførte følgende:

- Teamlead / Producer
- Konzeptudvikling
- Visuelt design
- Prototyping, wireframing og brugertest

Resultater:

Fodbold app'en opnået stor success i brugertest og ud fra prototypen ønskede Danske Spil at blive partnere i projektet.

Anvendte teknologier:

Photoshop, Illustrator, Axure

2013 - 2014

2M Locatel - Grafisk Team lead og UX specialist [Konsulent]

2M Locatel er ledende leverandør af software systemer til high-end hoteller på verdensplan.

Rolle:

Udvikling og design af mobil applikationer. Organiserede opbygningen af mobil platform fra koncept til implementering samt daglig leder for grafisk afdeling.

Ansvarlig for/udførte følgende:

- Team lead for Grafisk afdeling
- UX Design, front-end og brugertest af app
- Design/udvikling af backoffice

Resultater:

Successful implementeret web app/iPad app som fik stor anerkendelse i branchen, og som mange hoteller har implementere i deres setup.

Anvendte teknologier:

Photoshop, Illustrator, Axure, HTML/CSS/Javascript

2007 - 2013

Unwire - User Experience Designer

Unwire udvikler mobile betalingsystemer og er markedsledende inden for telecom, billettering og mobil kommunikation.

Rolle:

User Experience Designer og Front-end specialist med fokus på udvikling af interface design til mobil app og mobil web herunder solid erfaring med udvikling af koncepter

samt udarbejdelse af prototyper.

Udvikling, samt produktion af apps og websites til nogle af Danmarks største virksomheder og organisationer heriblandt: DR, TV2, TDC, Movia, METRO, DSB, Lån&Spar, Post Danmark, SDC, PAll, Nets og Danske Spil.

Ansvarlig for/udførte følgende:

- Prototyping, wireframing, brugertest og analyse
- Visuelt design til mobile platforme
- Fungere som bindeled mellem design- og udviklingsafdelingen
- Konzeptudvikling og sparring med kunder
- Ansvarlig for informationsarkitektur og udformning i tråd med løsningsbeskrivelse
- Frontend udvikling i HTML/CSS,, Javascript til alle typer devices herunder responsive web

Resultater:

- Implementeret og designet succesfulde løsninger for store danske virksomheder
- Opnået stor viden og erfaring med udvikling af store digitale løsninger og haft en central rolle på mange projekter

Anvendte teknologier:

Photoshop og Illustrator, Axure, HTML, CSS, javascript

2006 - 2007

ZyXEL - Front-end Web Developer

ZyXEL er verdensomspændende producent af netværksudstyr primært til IT og telebranchen.

Rolle:

Som Front-end Web Developer hos ZyXEL var jeg ansvarlig for at implementere, designe og vedligeholde 4 skandinaviske web portaler, partner sites samt landing pages.

Ansvarlig for:

- Visuelt design
- HTML/CSS/Javascript
- Udvikling i PHP/MySQL
- SEO

Anvendte teknologier:

HTML, CSS3, Javascript, PHP, MySQL, Photoshop og Illustrator.

Sideløbende erhvervserfaring / bibeskæftigelse

- 2006 - PIXEL-STUDIO - Ejer**
PIXEL-STUDIO yder konsulent bistand inden for digital produktion af applikationer og websites.
- Rolle:**
Som ejer af PIXEL-STUDIO udvikler jeg koncepter, designs og applikationer til små og mellemstore virksomheder. Gennem arbejdet har jeg opnået stor erfaring med at have det fulde ansvar for små og store leverancer samt at guide kunderne til at tage forretningskritiske valg.
- 2015 - Densou - UI/UX Designer [freelance]**
Densou Trading Desk er den største uafhængige spiller på automatisere reklamemarkedet i Norden.
- Rolle:**
Design og prototyper af trading platforme til store danske og internationale virksomheder herunder: Coca Cola, TV2, Volkswagen, E-bay og The Guardian
- Ansvarsområder:**
- Udarbejdelse af prototyper
 - Design af platforme
 - Brugertest og analyse af eksisterende platforme
 - Udvikling af mindre komponenter herunder mail templates og HTML/CSS
- Anvendte teknologier:**
Sketch, Photoshop, Illustrator, Axure, Invision & HTML/CSS
- 2013-2016 Shariing.com - Partner / User Experience Designer**
Shariing.com udvikler sociale applicationer til niche områder herunder jagt/fiskeri, reptiler og heste.
- Rolle:**
Design og udvikling af sociale mobilapplikationer til Android og iOS.
- Ansvarsområder:**
- Ansvarlig for at styre og uddelegere arbejdsopgaver til eksterne udvikler
 - Udvikling og design af app
 - Udvikling af CMS med sprogversionering, styring af indhold og brugere mm.
- Resultater:**
Udgivet i alt 8 applikationer på 8 sprog fordelt på iOS og Android platformen med stor success og +50.000 brugere.
- Anvendte teknologier:**
Photoshop, Illustrator, HTML/CSS/Javascript. X-Code, PHP, MySQL

Uddannelse

- 2004 - 2006** **Master of Science in Information Technology - Cand.IT i Design, Kommunikation og Medier - IT Universitet**
- Arbejdede med at specialisere mig inden for interaktionsdesign og usability. Primært fokuseret omkring web.
- 2002 - 2004** **Bachelor of Science, Medialogi Ålborg Universitet, København**
- På medialogi studiet bekæftigede jeg mig primært med designprocesserne og teknologierne bag film, lyd, computerspil, digitale animationer og grafik.
- 2000 - 2002** **Multimediedesigner AK Erhvervsakademiet for Informations - og Kommunikationsteknologi**
- Arbejdede primært med grafisk design, 3D-animation, web-udvikling, markedsføring samt kommunikations- og formidlingsteorier.

Private forhold

Gift og 2 børn, født den 23. august 1978

2015 - 2017 Bagsværd Boldklub - Senior

Som træner i Bagsværd Boldklub er jeg medansvarlig for at træne og udvikle fodboldspillere i alderen 18-40 år. Her får jeg erfaring med at formidle budskaber og overdrage viden til spillerne i forskellige aldre og med forskellige kompetencer. Trænerjobbet giver mig nogle spændende udfordringer og en mulighed for at dele min passion for fodbold med andre.

2013 - 2014 Bagsværd Boldklub - Træner U9 piger

Ansvarlig for træning og kampe for Bagsværds U9 piger.

2002 - 2012 MetroStars - Formand & Træner

Som formand & træner i fodboldklubben MetroStars har jeg været ansvarlig for at udvikle og drive klubben for ca. 25 unge mennesker i mere end 10 år. Det har givet mig stor erfaring med at arbejde med mennesker på mange niveauer samt givet mig et stort indblik i, hvordan man tackler problemstillinger på og udenfor banen.