

# CURRICULUM VITAE

**Navn:** Janus Haunstrup Clemmensen  
**Adresse:** Søvej 6F, 2880 Bagsværd  
**E-mail:** janusc@gmail.com  
**Mobil:** +45 2622 0527



## Resume

UI/UX Designer med stærke kompetencer inden for konceptudvikling, visuelt design, wireframes, prototyper og usability test. Mit fokus er at gøre det komplicerede simpelt, og jeg brænder for at skabe enkle og brugervenlige løsninger, som brugerne bliver motiveret af.

Jeg er nysgerrig, iderig, betænksom og en god samarbejdspartner. Arbejdsomt er jeg struktureret, flittig og trives med at have travlt. Jeg kan lide at have mange forskellige opgaver og tager gerne imod udfordringer.

Jeg har gennem mange år arbejdet intensivt med UI/UX til både web og mobile platforme inden for user interface design, interaktionsdesign, wireframes, prototyper og usability test for store danske virksomheder - herunder DR, TV2, YouSee, Telia, Movia, Berlingske, BT, DSB, Lån&Spar, Post Danmark, PAll, Nets, Swipp, VW, Ebay og Danske Spil.

## Erhvervserfaring

**2016 - Swipp Mobilbetaling - Senior UI/UX Designer**  
*Mobilbetaling i Danmark*

**Ansvarlig for følgende:**

- Ide/konceptudvikling
- UX - Prototyping, wireframing og brugertest
- UI design

**Anvendte teknologier:**

Sketch, Flinto, Axure

**2014 - 2016 Atchik Realtime - Senior UI/UX Product Designer**  
*Atchik Realtime udvikler mobilspil centreret omkring sport og kommunikation.*

**Rolle:**

UI/UX product designer med ansvaret for at konceptudvikle ny fodbold applikation rettet mod Premier League. Ansvaret for at lede et team og skabe et mobil spil fra ide/koncept til implementering af spillet.

**Ansvarlig for/udførte følgende:**

- Visuelt design
- UX - Prototyping, wireframing og brugertest
- Team lead / producer
- Ide/koncept udvikling

**Resultater:**

Fodbold app'en opnået stor succes i brugertest og ud fra prototypen ønskede Danske Spil at blive partnere i projektet.

**Anvendte teknologier:**

Photoshop, Illustrator, Axure

**2013 - 2014**

**2M Locatel - Grafisk Team lead og UX specialist [Konsulent]**

*2M Locatel er ledende leverandør af software systemer til high-end hoteller på verdensplan.*

**Rolle:**

Udvikling og design af mobil applikationer. Organiserede opbygningen af mobil platform fra koncept til færdig implementering og havde ansvaret for den grafiske afdeling.

**Ansvarlig for/udførte følgende:**

- Team lead for Grafisk afdeling
- UX Design, front-end og brugertest af app
- Design/udvikling af backoffice

**Resultater:**

Successful implementeret web app/iPad app som fik stor anerkendelse i branchen, og som mange hoteller er i gang med at implementere.

**Anvendte teknologier:**

Photoshop, Illustrator, Axure, HTML/CSS/Javascript

**2007 - 2013**

**Unwire - User Experience Designer**

*Unwire udvikler mobile betalingssystemer og er markedsledende inden for telecom, billettering og mobil kommunikation.*

**Rolle:**

User Experience Designer og Front-end specialist med fokus på udvikling af interface design til mobil app og mobil web herunder solid erfaring med udvikling af koncepter samt udarbejdelse af prototyper.

Fokus har været rettet mod at gøre det komplicerede enkelt og gøre komplekse informationer lettere at forstå for slutbrugeren.

Udvikling, samt produktion af apps og websites til nogle af Danmarks største virksomheder og organisationer heriblandt: DR, TV2, TDC, Movia, METRO, DSB, Lån&Spar, Post Danmark, SDC, PAI, Nets og Danske Spil.

**Ansvarlig for/udførte følgende:**

- Prototyping, wireframing, brugertest og analyse
- Visuelt design til mobile platforme
- Fungereede som bindeled mellem design- og udviklingsafdelingen
- Konzeptudvikling og sparring med kunder
- Ansvarlig for informationsarkitektur og udformning i tråd med løsningsbeskrivelse
- Frontend udvikling i HTML/CSS,, Javascript til alle typer devices herunder responsive web

**Resultater:**

- Implementeret og designet succesfulde løsninger for store danske virksomheder
- Opnået stor viden og erfaring med udvikling af store digitale løsninger og haft en central rolle på mange projekter

**Anvendte teknologier:**

Photoshop og Illustrator, Axure, HTML, CSS, javascript

**2006 - 2007**

**ZyXEL - Front-end Web Developer / Marketing Assistent**

*ZyXEL er verdensomspændende producent af netværksudstyr primært til IT og tele branchen.*

**Rolle:**

Som Front-end Web Developer hos ZyXEL var jeg ansvarlig for at implementere, designe og vedligeholde 4 skandinaviske web portaler, partner sites samt landing pages. Derudover fungerede jeg som Marketing assistent med ansvar for grafiske leverancer til web og print.

**Ansvarlig for/udførte følgende:**

- HTML/CSS/Javascript
- Visuelt design
- Udvikling i PHP/MySQL
- SEO (søgemaskine optimering)

**Resultater:**

Designede og udviklede 4 skandinaviske portaler som blev implementeret med succes i samarbejde med taiwanesiske kollegaer.

**Anvendte teknologier:**

HTML, CSS3, Javascript, PHP, MySQL, Photoshop og Illustrator.

## Sideløbende erhvervserfaring / Bibeskæftigelse

2006 -

### **PIXEL-STUDIO - Ejer**

*PIXEL-STUDIO yder konsulent bistand inden for digital produktion af applikationer og websites.*

**Rolle:**

Som ejer af PIXEL-STUDIO udvikler jeg koncepter, designs og applikationer til små og mellemstore virksomheder. Gennem arbejdet har jeg opnået stor erfaring med at have det fulde ansvar for små og store leverancer samt at guide kunderne til at tage forretningskritiske valg.

2015 -

### **Densou - UI/UX Designer [freelance]**

*Densou Trading Desk er den største uafhængige spiller på automatisere reklamemarkedet i Norden.*

**Rolle:**

Design og prototyper af trading platforme til store danske og internationale virksomheder herunder: Coca Cola, TV2, Volkswagen, E-bay og The Guardian

**Ansvarsområder:**

- Udarbejdelse af prototyper
- Design af platforme
- Brugertest og analyse af eksisterende platforme
- Udvikling af mindre komponenter herunder mail templates og HTML/CSS

**Anvendte teknologier:**

Sketch, Photoshop, Illustrator, Axure, Invision & HTML/CSS

2013 -2016

### **Shariing.com - Partner / User Experience Designer**

*Shariing.com udvikler sociale applicationer til niche områder herunder jagt/fiskeri, reptiler og heste.*

**Rolle:**

Design og udvikling af sociale mobilapplikationer til Android og iOS.

**Ansvarsområder:**

- Ansvarlig for at styre og uddelegere arbejdsopgaver til eksterne udvikler
- Udvikling og design af app
- Udvikling af CMS med sprogversionering, styring af indhold og brugere mm.

**Resultater:**

Udgivet i alt 8 applikationer på 8 sprog fordelt på iOS og Android platformen med stor success og mange brugere.

**Anvendte teknologier:**

Photoshop, Illustrator, HTML/CSS/Javascript. X-Code, PHP, MySQL

## Uddannelse

- 2004 - 2006**      **Master of Science in Information Technology - Cand.IT i Design, Kommunikation og Medier - IT Universitetet**
- Arbejdede med at specialisere mig inden for interaktionsdesign og usability. Primært fokuseret omkring web.
- 2002 - 2004**      **Bachelor of Science, Medialogi Ålborg Universitetet**
- På medialogi studiet bekæftede jeg mig primært med designprocesserne og teknologierne bag film, lyd, computerspil, digitale animationer og grafik.
- 2000 - 2002**      **Multimediedesigner AK Erhvervsakademiet for Informations - og Kommunikationsteknologi**
- Arbejdede primært med grafisk design, 3D-animation, web-udvikling, markedsføring samt kommunikations- og formidlingsteorier.

## Private forhold

Gift og 2 børn, født den 23. august 1978

### **2002 - 2012 MetroStars - Formand & Træner**

Som formand & træner i fodboldklubben MetroStars har jeg været ansvarlig for at udvikle og drive klubben for ca. 25 unge mennesker i mere end 10 år. Det har givet mig stor erfaring med at arbejde med mennesker på mange niveauer samt givet mig et stort indblik i, hvordan man tackler problemstillinger på og udenfor banen.

### **2012 - 2014 Bagsværd Boldklub - Træner U9 og Seniorhold**

Som træner i Bagsværd Boldklub er jeg medansvarlig for at træne og udvikle fodboldspillere i alderen 7-35 år. Her får jeg erfaring med at formidle budskaber og overdrage viden til spillerne i forskellige aldre og med forskellige kompetencer. Trænerjobbet giver mig nogle spændende udfordringer og en mulighed for at dele min passion for fodbold med andre.